



DEVELOPPEUR INFORMATIQUE

REQUALIFICATION

MODULE : Conception et programmation d'une base de données (2 Semaines)

Objectif : Maîtriser l'analyse et la conception des bases de données.
Maîtriser les techniques d'accès aux bases de données

Descriptif : Etude du modèle conceptuel de données, et du modèle logique de données.
Etude du langage SQL pour manipuler des données et créer une base de données
Réalisation de procédures stockées et de triggers

MODULE : Programmation procédurale JAVA (4 Semaines)

Objectif : Etre capable de traduire l'algorithme d'une fonction en JAVA.
Etre capable de tester des fonctions codées en JAVA.

Descriptif : Algorithmique.
Etude des structures de données et des fichiers.
Etude du langage java (codage des algorithmes).
Traduction rapide d'algorithmes en programmes JAVA.

MODULE : Programmation Objet Java (4 Semaines)

Objectif : Maîtriser les notions d'objet, de classe, d'encapsulation et d'héritage.
Maîtriser le polymorphisme ainsi que la généricité.
Maîtriser la création d'interfaces fenêtrées Java.
Etre capable d'interfacer une Base de données.
Découverte des principes de conception orientés objets.

Descriptif : Création d'une classe, avec encapsulation, protection des données membres, constructeurs et destructeurs, surcharge des opérateurs, fonctions d'entrées sorties.
Réalisation d'une application mettant en œuvre l'héritage, le polymorphisme, et les Collections d'objets.
Programmation JAVA et création de pages animées (applets) et d'applications fenêtrées.
Traitement des événements par des écouteurs, et création d'objets pouvant être écoutés.
Interfaçage d'une base de données par JDBC.
Savoir mettre en œuvre les écouteurs, et créer des objets écoutables.
Savoir mettre en œuvre le multitâche et les sockets.

MODULE : UML (1 Semaine)

Objectif : Etre capable de lire une spécification UML.
Etre capable de modéliser une petite application objet à l'aide d'UML.

Descriptif : Connaître les 9 diagrammes UML ainsi que leur rôle.
Réaliser une spécification UML d'une application, en suivant un processus compatible avec UML.

MODULE : Internet : scripts 'client' (1 Semaine)

Objectif : Etre capable de développer des pages statiques HTML.

Descriptif : Réalisation de pages statiques (HTML, feuilles de style CSS).
Réalisation de scripts clients et intégration de composants (Javascript)

MODULE : Internet JSP (3 Semaines)

Objectif : Etre capable de développer une application internet avec la technologie JSP
Interagir avec une base de données

Descriptif : Développer des servlets.
Réaliser des pages JSP en intégrant des JavaBeans et des tags personnalisés
Utiliser Expression Language, et la bibliothèque de tags JSTL
Utiliser un framework de présentation (JSF)

MODULE : Serveur d'application, J2EE (2 Semaines)

Objectif : Connaître les éléments d'une architecture 4/3.
Maîtriser les techniques de base pour sa mise en œuvre.

Descriptif : Entreprise Java Beans, EJB3 session, EJB3 entités, Service Web
Sun Application Serveur
Outil de développement : Netbeans 5.5

MODULE : Développement d'une application fenêtrée dot Net (2 Semaines)

Objectif : Etre capable de développer une interface fenêtrée
Etre capable d'utiliser l'environnement de développement intégré .NET.

Descriptif : Apprentissage de Visual Basic.NET.
Réalisation d'interfaces fenêtrées.
Insertion de composants.

MODULE : Internet : Asp dot Net (2 Semaines)

Objectif : Etre capable de développer une application internet avec la technologie microsoft dot net.

Descriptif : Développer des scripts serveur en interaction avec une base de données (ASP.NET). Développer et utiliser un service WEB

MODULE : Introduction à XML (1 Semaine)

Objectif : Initiation aux concepts de base de XML
Présentation des utilisations possibles et des outils existants aujourd'hui

Descriptif : Documents XML, validation des documents par DTD ou XML-Schéma, présentation des documents par CSS2 ou XSLT, parcours d'un document à l'aide du DOM.

PROJET : Analyse, conception et réalisation d'une application professionnelle (4 Semaines)

Objectif : Etre capable de développer une application de e-commerce, en suivant une méthode professionnelle, en documentant ses développements, et en testant ses applications.

Descriptif : Développement (analyse, conception et codage) d'une application de e-commerce (FrontOffice et BackOffice). Proposition d'une maquette du site. Réalisation des développements soit sous la plateforme .Net, soit en environnement J2EE. Réalisation de la documentation des développements.
Le travail s'effectue en équipe de 3 personnes environ.

PAE : Période d'Application en Entreprise (8 Semaines)

Objectif : S'insérer dans le monde professionnel.

Descriptif: Effectuer un développement, ou une étude dans le milieu professionnel de l'informatique de développement, en appliquant les méthodes et les procédures vues en formation, ou celles en vigueur dans l'entreprise.

EVCP : Evaluation des compétences professionnelles (1 Semaine)

Objectif: Faire valider ses compétences professionnelles.

Descriptif: Préparation de la présentation de la réalisation effectuée en entreprise.
Présentation devant un jury de professionnels de sa prestation en entreprise.